

Introduction à PhpMyObject

par Louis Lapointe ([Accueil](#)) ([Blog](#))

Date de publication : 14 octobre 2008

Dernière mise à jour :

Ce document constitue une introduction à PhpMyObject, une librairie programmée en PHP offrant les fonctionnalités d'ORM (Object Relational Mapping) grâce à un API simple et facile à maîtriser.

I - Introduction.....	3
II - Vue d'ensemble.....	3
III - L'interface principale.....	3
III-A - Configurer votre application avec PMO_MyConfig.....	3
III-B - Récupérer un jeu de données avec PMO_MyController.....	3
III-A-1 - Utiliser PMO_MyRequest pour construire une requête.....	3
III-A-2 - Le SQL est toujours disponible.....	3
III-C - Afficher les données grâce à PMO_MyMap.....	3
III-D - Manipuler les données avec PMO_MyObject.....	3
IV - Les systèmes de gestion de bases de données.....	3
IV-A - MySql.....	3
IV-B - PDO.....	3
IV-B-1 - Sqlite.....	3

I - Introduction

II - Vue d'ensemble

III - L'interface principale

III-A - Configurer votre application avec PMO_MyConfig

III-B - Récupérer un jeu de données avec PMO_MyController

III-A-1 - Utiliser PMO_MyRequest pour construire une requête

III-A-2 - Le SQL est toujours disponible

III-C - Afficher les données grâce à PMO_MyMap

III-D - Manipuler les données avec PMO_MyObject

IV - Les systèmes de gestion de bases de données

IV-A - MySql

IV-B - PDO

IV-B-1 - Sqlite